

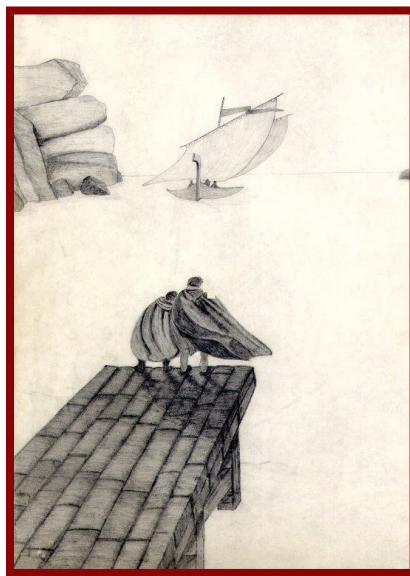
phase de communauté

liste des entreprises

aide de jeu

pour le jeu de rôle

L'ANNEAU UNIQUE



par ghorin

pour la communauté edge de l'anneau unique

SOMMAIRE

<i>INTRODUCTION</i>	3
<i>Liste des entreprises</i>	4
entreprises générales	4
fontcombe	4
dale	4
esgaroth (ville sur le lac)	4
vallées du gundabad	4
hautes vallées est	4
moyennes vallées est	4
val d'anduin ouest	5
val d'anduin est	5
basses vallées est	5
le royaume sylvestre	5
lisière ouest de la forêt noire	5

INTRODUCTION

Ce document a pour objectif d'aider les Maîtres des Légendes et les Joueurs lors de l'étape de phase de communauté pour le jeu de rôle L'Anneau Unique.

Il reprend les entreprises décrites dans les ouvrages suivants :

- Aventures dans les Terres Sauvages (livre de règle de base)
- Guide de la Ville du Lac
- Guide des Terres Sauvages
- Ténèbres sur la Forêt Noire
- Fondcombe

LISTE DES ENTREPRISES

entreprises générales

• Rencontrer un garant	Livre de l'Aventurier	page 171
• Acquérir un nouveau trait	Livre de l'Aventurier	page 172
• Guérir de la corruption	Livre de l'Aventurier	page 172
• Améliorer le niveau de vie	Livre de l'Aventurier	page 173
• Améliorer le prestige	Livre de l'Aventurier	page 173
• Établir un nouveau sanctuaire	Livre de l'Aventurier	page 173
• Entretenir son domaine	Ténèbres sur la Forêt Noire	page 9
• Chercher des réponses	Ténèbres sur la Forêt Noire	page 34
• S'attirer des soutiens	Ténèbres sur la Forêt Noire	page 42
• Consulter un Maître du Savoir →Fondcombe ou tout autre lieu disposant d'un Maître du Savoir	Fondcombe	page 21
• Histoire d'un Aller et Retour →Chez soi ou à Fondcombe (pour un Ami d'Elrond)	Fondcombe	page 22
• Visiter le Trésor de son Peuple	Fondcombe	page 23
• Ecrire une Chanson	Fondcombe	page 23

fondcombe

• Etablir Fondcombe comme nouveau sanctuaire	Fondcombe	page 22
• Recevoir un Titre (Ami d'Elrond)	Fondcombe	page 22
• Mener des recherches dans la Maison d'Elrond	Fondcombe	page 22

dale

• Recevoir un Titre (Thegn Bardide)	Ténèbres sur la Forêt Noire	page 114
-------------------------------------	-----------------------------	----------

esgaroth (ville sur le lac)

• Aller au bassin du marché	Guide de la Ville du Lac	page 10
• Cueillir des herbes palustres	Guide de la Ville du Lac	page 11
• Recevoir un titre – Citoyen	Guide de la Ville du Lac	page 11

vallées du gundabad

• Dompter l'Étalon de la Lune	Guide des Terres Sauvages	page 16
-------------------------------	---------------------------	---------

hautes vallées est

• Ramasser du combustible dans le Bois aux Elfes	Guide des Terres Sauvages	page 16
--	---------------------------	---------

moyennes vallées est

• Retour au Carrock →Béornides uniquement	Guide des Terres Sauvages	page 40
• Veiller sur le Vieux Gué	Guide des Terres Sauvages	page 40
• Se lier d'amitié avec un animal	Guide des Terres Sauvages	page 42

val d'anduin ouest

- | | | |
|--|---------------------------|---------|
| • Chasse au faucon macabre | Guide des Terres Sauvages | page 44 |
| • Visiter le marché de l'Île aux Marchands | Guide des Terres Sauvages | page 46 |

val d'anduin est

- | | | |
|--------------------------------|---------------------------|---------|
| • Concourir au Champ des Héros | Guide des Terres Sauvages | page 50 |
|--------------------------------|---------------------------|---------|

Basses vallées est

- | | | |
|------------------------------|---------------------------|---------|
| • Visiter la Pierre des Rois | Guide des Terres Sauvages | page 60 |
|------------------------------|---------------------------|---------|

le royaume sylvestre

- | | | |
|---|---------------------------|---------|
| • L'appel de la Forêt Noire
→ Elfes de la Forêt Noire uniquement | Guide des Terres Sauvages | page 77 |
| • Aller rencontrer le Chêne Sentinelle | Guide des Terres Sauvages | page 79 |
| • Festoyer dans la Grandes Clairière | Guide des Terres Sauvages | page 79 |
| • Étudier avec l'artisan des lampes | Guide des Terres Sauvages | page 79 |
| • Elfes de la Forêt Noire uniquement | | |

lisière ouest de la forêt noire

- | | | |
|---|-----------------------------|---------|
| • Partir chasser avec les Hommes des Bois | Guide des Terres Sauvages | page 91 |
| • Entrer dans le Wuduseld | Guide des Terres Sauvages | page 98 |
| • Patrouiller dans les bois | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 61 |
| • Recevoir un Titre (Chef de Guerre)
→ Homme des Bois seulement, à Fort-Bois seulement | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 67 |
| • S'entretenir avec Saroumane
→ A Rhosgobel seulement | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 52 |
| • Recevoir un titre (Héros du Peuple des Bois)
→ Dans un village de la lisière ouest, n'importe quelle culture | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 87 |