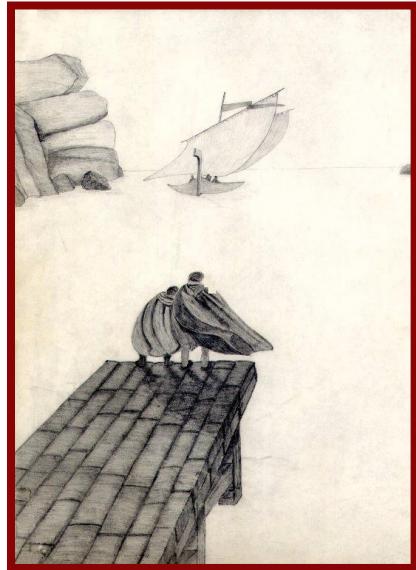


phase de communauté

liste des entreprises

aide de jeu
pour le jeu de rôle

L'anneau Unique



par ghorin
pour la communauté edge de l'anneau unique

SOMMAIRE

| | |
|---------------------------------|----------|
| INTRODUCTION | 3 |
| LISTE DES ENTREPRISES | 4 |
| entreprises générales | 4 |
| fondcombe | 4 |
| dale | 4 |
| esgaroth (ville sur le lac) | 4 |
| vallées du Gundabad | 4 |
| hauts vallées est | 4 |
| moyennes vallées est | 4 |
| val d'anduin ouest | 5 |
| val d'anduin est | 5 |
| basses vallées est | 5 |
| le royaume sylvestre | 5 |
| lisière ouest de la forêt noire | 5 |

INTRODUCTION

Ce document a pour objectif d'aider les Maîtres des Légendes et les Joueurs lors de l'étape de phase de communauté pour le jeu de rôle L'Anneau Unique.

Il reprend les entreprises décrites dans les ouvrages suivants :

- Aventures dans les Terres Sauvages (livre de règle de base)
- Guide de la Ville du Lac
- Guide des Terres Sauvages
- Ténèbres sur la Forêt Noire
- Fondcombe

LISTE DES ENTREPRISES

ENTREPRISES GÉNÉRALES

| | | |
|---|-----------------------------|----------|
| • Rencontrer un garant | Livre de l'Aventurier | page 171 |
| • Acquérir un nouveau trait | Livre de l'Aventurier | page 172 |
| • Guérir de la corruption | Livre de l'Aventurier | page 172 |
| • Améliorer le niveau de vie | Livre de l'Aventurier | page 173 |
| • Améliorer le prestige | Livre de l'Aventurier | page 173 |
| • Établir un nouveau sanctuaire | Livre de l'Aventurier | page 173 |
| • Entretenir son domaine | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 9 |
| • Chercher des réponses | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 34 |
| • S'attirer des soutiens | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 42 |
| • Consulter un Maître du Savoir → Fondcombe ou tout autre lieu disposant d'un Maître du Savoir | Fondcombe | page 21 |
| • Histoire d'un Aller et Retour → Chez soi ou à Fondcombe (pour un Ami d'Elrond) | Fondcombe | page 22 |
| • Visiter le Trésor de son Peuple | Fondcombe | page 23 |
| • Ecrire une Chanson | Fondcombe | page 23 |

fondcombe

| | | |
|--|-----------|---------|
| • Etablir Fondcombe comme nouveau sanctuaire | Fondcombe | page 22 |
| • Recevoir un Titre (Ami d'Elrond) | Fondcombe | page 22 |
| • Mener des recherches dans la Maison d'Elrond | Fondcombe | page 22 |

dale

| | | |
|-------------------------------------|-----------------------------|----------|
| • Recevoir un Titre (Thegn Bardide) | Ténèbres sur la Forêt Noire | page 114 |
|-------------------------------------|-----------------------------|----------|

esgaroth (ville sur le lac)

| | | |
|---------------------------------|--------------------------|---------|
| • Aller au bassin du marché | Guide de la Ville du Lac | page 10 |
| • Cueillir des herbes palustres | Guide de la Ville du Lac | page 11 |
| • Recevoir un titre – Citoyen | Guide de la Ville du Lac | page 11 |

vallées du Gundabad

| | | |
|-------------------------------|---------------------------|---------|
| • Dompter l'Étalon de la Lune | Guide des Terres Sauvages | page 16 |
|-------------------------------|---------------------------|---------|

hautes vallées est

| | | |
|--|---------------------------|---------|
| • Ramasser du combustible dans le Bois aux Elfes | Guide des Terres Sauvages | page 16 |
|--|---------------------------|---------|

moyennes vallées est

| | | |
|---|---------------------------|---------|
| • Retour au Carrock → Béornides uniquement | Guide des Terres Sauvages | page 40 |
| • Veiller sur le Vieux Gué | Guide des Terres Sauvages | page 40 |
| • Se lier d'amitié avec un animal | Guide des Terres Sauvages | page 42 |

val d'anduin ouest

- Chasse au faucon macabre
 - Visiter le marché de l'île aux Marchands
- Guide des Terres Sauvages page 44
Guide des Terres Sauvages page 46

val d'anduin est

- Concourir au Champ des Héros
- Guide des Terres Sauvages page 50

basses vallées est

- Visiter la Pierre des Rois
- Guide des Terres Sauvages page 60

le royaume sylvestre

- L'appel de la Forêt Noire
→ Elfes de la Forêt Noire uniquement
 - Aller rencontrer le Chêne Sentinel
 - Festoyer dans la Grandes Clairière
 - Étudier avec l'artisan des lampes
 - Elfes de la Forêt Noire uniquement
- Guide des Terres Sauvages page 77
Guide des Terres Sauvages page 79
Guide des Terres Sauvages page 79
Guide des Terres Sauvages page 79

lisière ouest de la forêt noire

- Partir chasser avec les Hommes des Bois
 - Entrer dans le Wuduseld
 - Patrouiller dans les bois
 - Recevoir un Titre (Chef de Guerre)
→ Homme des Bois seulement, à Fort-Bois seulement
 - S'entretenir avec Saroumane
→ A Rhosgobel seulement
 - Recevoir un titre (Héros du Peuple des Bois)
→ Dans un village de la lisière ouest, n'importe quelle culture
- Guide des Terres Sauvages page 91
Guide des Terres Sauvages page 98
Ténèbres sur la Forêt Noire page 61
Ténèbres sur la Forêt Noire page 67
Ténèbres sur la Forêt Noire page 52
Ténèbres sur la Forêt Noire page 87